

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«средняя общеобразовательная школа с.Новый Урух»**

**Принята на заседании  
Педагогического совета  
Протокол № 7  
от «23» 06.2023г**



**Утверждаю:  
Директор МБОУ «СОШ с.Новый  
Урух» /Надгериева Д.И./  
Приказ № 39  
от «24» июня 2023 г.**

:

**ТОЧКА РОСТА**

**ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЕТЬ ЦЕНТРОВ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ЦИФРОВОГО  
И ГУММАНИТАРНОГО ПРОФИЛЕЙ**

## РАБОЧАЯ ПРОГРАМА

учебного предмета

«Шахматы»

Точка Роста

2 группа

на 2022-2023 учебный год

Составитель: Хамицаев  
Анатолий  
Асланбекович,  
педагог-  
организатор  
ОБЖ

с. Новый Урух

### **1.1. Пояснительная записка**

Рабочая программа составлена на основе дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «**«Обучение игре в шахматы»**» для группы второго года обучения.

### **1.2. Цель и задачи программы**

#### **Основной целью является:**

Выявление и реализация творческих возможностей обучающегося, способствование повышению уровня интеллектуального развития обучающихся, умения концентрировать внимание на решение задач в условиях ограниченного времени, анализировать возникающие ситуации и делать выводы, профилактика асоциального поведения обучающихся

#### **Задачи:**

##### **Обучающие:**

- формирование ключевых компетенций средством игры в шахматы;
- формирование критического мышления;
- умение находить простейшие тактические идеи и приемы и использовать их в практической игре;
- умение реализовывать материальный перевес

##### **Развивающие:**

- формирование конкретного системного мышления, развитие долговременной и оперативной памяти, концентрации внимания, творческого мышления;

- формирование творческих качеств личности (быстрота, оригинальность, точность)

**Воспитательные:**

- формирование адекватной самооценки, самообладания, выдержки, воспитание уважения к чужому мнению;

**1.3.Содержание программы: учебный план; содержание учебного плана.**

Сроки реализации программы – 1 год. Состав групп разновозрастной, в объединении занимаются как девочки, так и мальчики, комплектование групп осуществляется на добровольной основе, исходя из интересов и потребностей обучающихся. Занятия проходят 3 раза в неделю по 1 часу и составляют 102 часа в год.

п/п	Тема	Теория	Практика	Всего
1.	Краткая история шахмат.	2		2
2.	Шахматная нотация.	3	3	6
3.	Ценность шахматных фигур.	6	7	13
4.	Техника матования одинокого короля.	6	6	12
5.	Достижение мата без жертвы материала.	4	5	9
6.	Шахматная комбинация.	11	11	22
7.	Основы дебюта.	8	7	15
8.	Основы миттельшпиля.	5	5	10
9.	Основы эндшпиля.	6	6	12
10	Правила поведения шахматиста.	1		1
	Итого:	<b>51</b>	<b>51</b>	<b>102</b>

**1.4. Планируемые результаты.**

**Должны знать:**

- обозначение горизонталей, вертикалей, полей, шахматных фигур;
- ценность шахматных фигур, сравнительную силу фигур.
- принципы игры в дебюте;
- основные тактические приемы;
- что означают термины: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп, оппозиция, ключевые поля.

**Должны уметь:**

- записывать шахматную партию;
- матовать одинокого короля двумя ладьями, ферзем и ладьей, королем и ферзем, королем и ладьей;
- проводить элементарные комбинации.
- грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте;
- находить несложные тактические удары и проводить комбинации;
- точно разыгрывать простейшие окончания.

## 2. Календарный учебный график

№п/п	Тема учебного занятия	теори я	практик а	Всег о часо в	Дата проведения	
					По план у	факт
	<b>Краткая история шахмат</b>	<b>2</b>		<b>2</b>		
1	Легенды о шахматах	1		1	3,09	
2	Чемпионы мира по шахматам	1		1	5,09	
	<b>Шахматная нотация</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>6</b>		
3	Обозначение горизонталей, вертикалей, полей	1		1	7,09	
4	Обозначение горизонталей, вертикалей, полей		1	1	10,09	
5	Обозначение шахматных фигур и терминов.	1		1	12,09	
6	Обозначение шахматных фигур и терминов.		1	1	14,09	
7	Краткая и полная шахматная нотация. Запись партии	1		1	17,09	
8	Краткая и полная шахматная нотация. Запись партии		1	1	19,09	
	<b>Ценность шахматных фигур</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>13</b>		
9	Ценность шахматных фигур	1		1	21,09	
10	Ценность шахматных фигур		1	1	24,09	
11	Сравнительная сила фигур	1		1	26,09	
12	Сравнительная сила фигур		1	1	28,09	
13	Достижение материального перевеса (выигрыш ладьи, слона, коня)	1		1	01,10	
14	Достижение материального перевеса (выигрыш ладьи, слона, коня)		1	1	03,10	
15	Игровая практика	1		1	05,10	
16	Игровая практика		1	1	08,10	
17	Способы защиты: уничтожение атакующей фигуры, уход из-под боя	1		1	10,10	
18	Способы защиты: уничтожение атакующей фигуры, уход из-под боя		1	1	12,10	

19	Способы защиты: защита атакующей фигуры другой своей фигурой	1		1	15,10	
20	Способы защиты: защита атакующей фигуры другой своей фигурой		1	1	17,10	
21	Выигрыш материала		1	1	19,10	
	<b>Техника матования одинокого короля</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>12</b>		
22	Две ладьи против короля	1		1	22,10	
23	Две ладьи против короля		1	1	24,10	
24	Ферзь и ладья против короля	1		1	26,10	
25	Ферзь и ладья против короля		1	1	07,11	
26	Ферзь и король против короля	1		1	09,11	
27	Ферзь и король против короля		1	1	12,11	
28	Ладья и король против короля	1		1	14,11	
29	Ладья и король против короля		1	1	16,11	
30	Два слона и король против короля	1		1	19,11	
31	Два слона и король против короля		1	1	21,11	
32	Слон, конь и король против короля	1		1	23,11	
33	Слон, конь и король против короля		1	1	26,11	
	<b>Достижение мата без жертвы материала</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>9</b>		
34	Учебные положения на мат в 2 хода в эндшпиле	1		1	28,11	
35	Учебные положения на мат в 2 хода в эндшпиле		1	1	30,11	
36	Цугцванг	1		1	03,12	
37	Цугцванг		1	1	05,12	
38	Решение задач «Мат в 2 хода в эндшпиле»	1		1	07,12	
39	Решение задач «Мат в 2 хода в эндшпиле»		1	1	10,12	
40	Защита от мата. Игровая практика	1		1	12,12	
41	Защита от мата. Игровая		1	1	14,12	

	практика					
42	Учебные положения на мат в 2 хода в дебюте		1	1	17,12	
	<b>Шахматная комбинация</b>	<b>11</b>	<b>11</b>	<b>22</b>		
43	Шахматная комбинация	1		1	19,12	
44	Шахматная комбинация		1	1	21,12	
45	Матовые комбинации. Тема «Завлечение»	1		1	24,12	
46	Матовые комбинации. Тема «Завлечение»		1	1	26,12	
47	Матовые комбинации. Тема отвлечения	1		1	28,12	
48	Матовые комбинации. Тема отвлечения		1	1	09,01	
49	Матовые комбинации. Тема блокировки	1		1	11,01	
50	Матовые комбинации. Тема блокировки		1	1	14,01	
51	Тема «Разрушение королевского прикрытия»	1		1	16,01	
52	Тема «Разрушение королевского прикрытия»		1	1	18,01	
53	Матовые Комбинации. Освобождение пространства.	1		1	21,01	
54	Матовые Комбинации. Освобождение пространства.		1	1	23,01	
55	Матовые комбинации. Уничтожение защиты	1		1	25,01	
56	Матовые комбинации. Уничтожение защиты		1	1	28,01	
57	Матовые комбинации. Тема «рентген»	1		1	30,01	
58	Матовые комбинации. Тема «рентген»		1	1	01,02	
59	Матовые комбинации. Тема «Батарей»	1		1	04,02	
60	Матовые комбинации. Тема «Батарей»		1	1	06,02	
61	Матовые комбинации. Тема «Связка», «Перекрытие»	1		1	08,02	
62	Матовые комбинации. Тема «Связка», «Перекрытие»		1	1	11,02	
63	Комбинации, ведущие к достижению материального	1		1	13,02	

	перевеса					
64	Комбинации, ведущие к достижению материального перевеса		1	1	15,02	
	<b>Основы дебюта</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>15</b>		
65	Двух- и трёхходовые партии. Выявление причин поражений.	1		1	18,02	
66	Двух- и трёхходовые партии. Выявление причин поражений.		1	1	20,02	
67	Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя	1		1	22,02	
68	Невыгодность раннего ввода в игру ладей и ферзя		1	1	25,02	
69	Игра «на мат» с первых ходов партии. Детский мат.	1		1	27,02	
70	Игра «на мат» с первых ходов партии. Детский мат.		1	1	01,03	
71	Вариации на тему детского мата	1		1	04,03	
72	Вариации на тему детского мата		1	1	06,03	
73	«повторюшка» (черные копируют ходы белых). Наказание повторюшек.	1		1	11,03	
74	«повторюшка» (черные копируют ходы белых). Наказание повторюшек.		1	1	13,03	
75	Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты.	1		1	15,03	
76	Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Темпы. Гамбиты.		1	1	18,03	
77	«Пешкоедство». Наказание «пешкоеда»	1		1	20,03	
78	«Пешкоедство». Наказание «пешкоеда»		1	1	22,03	
79	Борьба за центр. Гамбит Эванса. Королевский гамбит. Ферзевый гамбит.	1		1	03,04	
	<b>Основы миттельшпиля</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>10</b>		
80	Самые общие рекомендации	1		1	05,04	

	о том, как играть в миттельшпиле.					
81	Самые общие рекомендации о том, как играть в миттельшпиле.		1	1	08,04	
82	Тактические приёмы. Связка. Двойной удар.	1		1	10,04	
83	Тактические приёмы. Связка. Двойной удар.		1	1	12,04	
84	Завлечение, отвлечение, блокировка.	1		1	15,04	
85	Завлечение, отвлечение, блокировка.		1	1	17,04	
86	Разрушение королевского прикрытия, освобождение пространства, уничтожение защиты	1		1	19,04	
87	Разрушение королевского прикрытия, освобождение пространства, уничтожение защиты		1	1	22,04	
88	Связка, «рентген», перекрытие. Классическое наследие. «Бессмертная» партия. «Вечнозелёная» партия	1		1	24,04	
89	Связка, «рентген», перекрытие. Классическое наследие. «Бессмертная» партия. «Вечнозелёная» партия		1	1	26,04	
	<b>Основы эндшпиля</b>	<b>5</b>	<b>7</b>	<b>12</b>		
90	Ладья против ладьи. Ферзь против ферзя. Ферзь против ладьи (простые случаи)	1		1	29,04	
91	Ладья против ладьи. Ферзь против ферзя. Ферзь против ладьи (простые случаи)		1	1	03,05	
92	Ферзь против слона, ферзь против коня.	1		1	06,05	
93	Ферзь против слона, ферзь против коня.		1	1	08,05	
94	Ладья против слона (простые случаи). Ладья против коня	1		1	10,05	

	(простые случаи)					
95	Ладья против слона (простые случаи). Ладья против коня (простые случаи)		1	1	13,05	
96	Пешка против короля. Правило «квадрата»	1		1	15,05	
97	Пешка против короля. Правило «квадрата»		1	1	17,05	
98	Решение задач. Игровая практика	1		1	20,05	
99	Решение задач. Игровая практика		1	1	22,05	
100	Пешка против короля. Белая пешка на 6 и 7 горизонталях. Оппозиция.		1	1	27,05	
101	Решение задач		1	1	24,05	
	<b>Правила поведения шахматиста</b>	<b>1</b>		<b>1</b>		
102	Этика поведения шахматиста. Игровая практика	1		1	29,05	
		51		<b>102</b>		